



QCM Rattrapage

OTM CF

Les bonnes réponses sont écrites en vert

N°	QUESTIONS
1	<p>Lors de cette situation de tir :</p> <p>A – Le chronomètreur des 24 secondes doit laisser décompter les 24 secondes B – Le chronomètreur des 24 secondes doit remettre l'appareil à 24 secondes C - Le chronomètreur des 24 secondes doit remettre l'appareil à 14 secondes D – Le chronomètreur des 24 secondes doit occulter l'appareil des 24 secondes</p>
2	<p>Nous sommes dans le 4^{ème} quart temps :</p> <p>A – C'est une situation de temps mort pour l'équipe qui encaisse le tir au panier du terrain B – Ce n'est pas une situation de remplacement pour l'équipe qui encaisse le tir au panier du terrain C – Le chronomètreur des 24 secondes doit occulter son appareil D – Le chronomètreur a en charge la gestion des remplacements éventuels</p>
3	<p>Lors de cette situation :</p> <p>A – Aucune équipe ne prend clairement le contrôle du ballon B - Le chronomètreur des 24 secondes doit laisser occulter l'appareil des 24 secondes C – Le marqueur devra tourner la flèche alors que le ballon est dans les mains du joueur chargé de la REJ D – C'est une situation d'entre deux</p>
4	<p>Lors de cette situation de tir au panier du terrain :</p> <p>A – L'intervention du joueur blanc est illégale B – L'intervention sur le ballon est légale C – Le chronomètreur des 24 secondes ne doit pas arrêter le décompte des 24 secondes D – Une T2 doit être imputée au joueur blanc</p>
5	<p>Lors de cette situation de bagarre :</p> <p>A – Aucune faute technique « banc » ne sera donnée aux entraîneurs B – Le marqueur inscrira Dc sur la ligne des deux joueurs C – Le marqueur inscrira D2 dans la ligne des deux joueurs D – Le marqueur inscrira une faute technique banc dans les fautes de l'entraîneur de l'équipe rouge</p>



QCM Recyclage

OTM CF

6	<p>Nous sommes au 3^{ème} quart temps. Lors de cette situation :</p> <p>A – Le marqueur refusera tout remplacement B – Après le temps mort, la REJ s'effectuera en zone avant C – Il y a une occasion de temps mort pour les 2 équipes D – Il y a occasion de remplacement pour l'équipe rouge</p>
7	<p>Lors de cette situation de tir en fin de possession :</p> <p>A – Le panier doit être refusé B – Juste après le tir, le chronomètreur des 24 secondes doit arrêter le décompte C – Le chronomètreur des 24 secondes ne doit pas couper le signal des 24 secondes D – Le panier doit être accordé</p>
8	<p>Lors de cette situation :</p> <p>A – Le remplacement doit être accordé B - Seul l'entraîneur de l'équipe noire peut prendre un temps mort C – Le remplacement sera accordé à la suite du 2^{ème} lancer franc réussi D – Le marqueur a bien fait de siffler</p>
9	<p>Lors de cette situation de panier marqué :</p> <p>A – Le temps mort est demandé légalement par l'entraîneur de l'équipe blanche B – Le chronomètreur sifflera la demande de temps mort C – Le temps mort ne doit pas être répercuté D – L'entraîneur devra obligatoirement faire sa demande avec le geste + la parole</p>
10	<p>Lors de cette situation de tir au panier du terrain :</p> <p>A – L'arbitre ne doit pas siffler violation des 24 secondes B – Le chronomètreur des 24 secondes doit occulter l'appareil des 24 secondes tout au long de la séquence C – La joueuse blanche prend clairement le contrôle du ballon au rebond D – La sirène des 24 secondes n'aurait pas dû retentir</p>



QCM Recyclage

OTM CF

11	<p>Lors de cette situation :</p> <p>A – C'est une occasion de temps mort pour les 2 équipes B – C'est une occasion de temps mort pour l'équipe blanche C – C'est une occasion de temps mort pour l'équipe rouge D – Le chronométrateur répercutera la demande de temps mort à l'arbitre</p>
12	<p>Lors de cette situation de pied volontaire :</p> <p>A – Le chronométrateur des 24 secondes doit remettre le chrono à 24 secondes B – Le chronométrateur des 24 secondes doit laisser le temps affiché sur le chrono à 24 secondes C – L'entraîneur de l'équipe blanche pourra demander un remplacement D – La REJ se tiendra à l'endroit où le ballon est sorti des limites du terrain</p>
13	<p>Lors de cette situation de tir en fin de possession :</p> <p>A – Le panier doit être refusé B – Le chronométrateur des 24 secondes doit occulter son appareil sur la REJ C – Un joueur peut déclencher un tir si le chronomètre de jeu affiche 0.2s (fin de quart temps) D – C'est une situation de claquette</p>
14	<p>Alors que le ballon est dans les mains de l'arbitre pour effectuer l'E2 initial, le marqueur se rend compte que A7 ne fait pas partie du « cinq de départ » dicté par l'entraîneur A.</p> <p>A - A7 pourra rester sur le terrain B - Le marqueur ajoutera une croix, plus un cercle à A7 et une étoile sur la ligne du joueur prévu initialement, dans la colonne « En jeu » C - Le marqueur doit prévenir l'arbitre D - A7 devra être remplacé</p>
15	<p>B8 effectue une REJ alors que le chronomètre des 24s affiche 16 secondes. Le ballon touche A5, puis est contrôlé par A8.</p> <p>A - L'opérateur déclenche le chronomètre des 24s lorsque le ballon touche A5 B - L'opérateur déclenche le chronomètre des 24s lorsque le ballon est contrôlé par A8 C - L'opérateur remet le chronomètre à 24s lorsque le ballon touche A5 D - L'opérateur remet le chronomètre à 24s lorsque le ballon est contrôlé par A8</p>



QCM Recyclage

OTM CF

16	<p>Il reste 10 secondes à jouer dans le deuxième QT.</p> <p>A - Le chronométrateur doit égrener à haute voix les 10 dernières secondes B - L'opérateur des 24s peut égrener à haute voix les 10 dernières secondes depuis sa place, même s'il a d'autres possibilités C - L'opérateur des 24s doit se lever, se placer entre le marqueur et le chronométrateur pour égrener les 10 dernières secondes si la place est disponible D - Egrenier les dix dernières secondes d'un QT a pour objectif de repérer précisément quand a lieu un événement afin d'aider les arbitres si besoin</p>
17	<p>En championnats de France Seniors, lorsqu'une équipe pose une réserve sur la qualification d'un joueur adverse, l'arbitre doit inscrire la réserve au verso de la feuille de marque et la faire signer.</p> <p>A - Par les capitaines en jeu B - Par les capitaines en titre C - Par les arbitres D - Par les entraîneurs</p>
18	<p>Il reste 40 secondes à jouer dans la 4^{ème} période quand A6 réussit un panier. B8 se précipite à la table de marque pour demander un remplacement avant que le ballon soit à disposition de l'équipe B pour la REJ.</p> <p>A - Le remplacement par B8 sera accordé par l'arbitre B - Si le remplacement est accordé à B8, un remplacement peut être accordé à l'équipe A C - Un TM demandé par l'équipe A ne sera pas accordé suite au panier réussi de A6 D - Un TM pourra être accordé à l'équipe A, comme à l'équipe B</p>
19	<p>Pendant l'intervalle entre la 2^{ème} et la 3^{ème} période, A6, qui n'est pas encore entré en jeu, est sanctionné d'une faute technique.</p> <p>A - Le marqueur inscrira « T₂ » au compte de A6 B - Le marqueur inscrira « T » au compte de A6 et « B₂ » sur la ligne de l'entraîneur A C - Cette faute comptera parmi les fautes d'équipe pour la 3^{ème} période D - Si A6 n'entre pas en jeu, le marqueur rayera son nom à la fin de la rencontre</p>
20	<p>Pendant la 3^{ème} période, l'entraîneur adjoint B se lève et insulte l'arbitre. Une faute disqualifiante est sifflée contre lui. Le marqueur notera.</p> <p>A - Uniquement des « F » dans toutes les cases de fautes de l'entraîneur adjoint B - Des « F » à l'entraîneur adjoint et « B₂ » sur la ligne de l'entraîneur B C - « D₂ » à l'entraîneur adjoint B D - « D » à l'entraîneur adjoint et « B₂ » sur la ligne de l'entraîneur B</p>